

### DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

**ASIGNATURA:** Innovación y Emprendimiento

**PLAN DE ESTUDIOS:** Grado en Ingeniería Informática (SGR-INFORM)

**CENTRO:** Escuela Politécnica Superior

**CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:** Obligatorio

**ECTS:** 6,0

**CURSO:** 4º

**SEMESTRE:** 2º Semestre

**IDIOMA EN QUE SE IMPARTE:**

Castellano, excepto las asignaturas de idiomas que se impartirán en el idioma correspondiente

Esta asignatura no está activa en el curso académico.

### DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

**OBSERVACIONES CONTENIDO DE LA ASIGNATURA:**

Contenidos mínimos:

- Mentalidad para innovar y emprender
- Herramientas para la creatividad
- Identificación de oportunidades para innovar y emprender
- Diseño e innovación de modelos de negocio
- Proyectos de innovación y emprendimiento

### COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE A ADQUIRIR POR EL ALUMNO

**RESULTADOS DE APRENDIZAJE:**

El alumno será capaz de:

- Desarrollar ideas y oportunidades de forma creativa y orientadas a un objetivo
- Elaborar planes adecuados para poner en acción una idea
- Mostrar persistencia y paciencia en el proceso de consecución de objetivos
- Analizar opciones para resolver un problema