

DATOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

ASIGNATURA: Desarrollo de Aplicaciones de Aprendizaje Automático

PLAN DE ESTUDIOS: Grado en Ingeniería Informática (PGR-INFORM)

GRUPO: 2627-T1

CENTRO: Escuela Politécnica Superior

CARÁCTER DE LA ASIGNATURA: Optativa (OP)

ECTS: 6,0

CURSO: 4º

TEMPORALIDAD: 2º Semestre

IDIOMA EN QUE SE IMPARTE:

Castellano, excepto las asignaturas de idiomas que se impartirán en el idioma correspondiente

DATOS DEL DOCENTE

NOMBRE Y APELLIDOS: CARMELO GONZÁLEZ GARCÍA

EMAIL: cgonzalezg@uemc.es

TELÉFONO: 983 00 10 00

HORARIO DE TUTORÍAS: Miércoles a las 10:00 horas

INFORMACIÓN SOBRE TITULACIONES :

- Graduado Física (Universidad UNED)
- Master universitario: Física de Sistemas Complejos

EXPERIENCIA DOCENTE :

- Cuenta con experiencia de 4 años en docencia universitaria en el nivel del Grado (Profesor en Áreas de Ciberseguridad y Aprendizaje Automático)

EXPERIENCIA PROFESIONAL :

- Tiene experiencia en el ámbito profesional de Más de 10 años en el sector Privado (Analista de Sistemas Informáticos)
- Tiene experiencia en el ámbito profesional de 10 años en el sector Privado (Experto docente con más de 6000 horas acumuladas en formación tanto online como presencial en Ciberseguridad y Nuevas tecnologías Big Data e IA.)

OTROS DATOS CV :

Ambito Docencia:

- Impartición de formación técnica especializada en programación, desarrollo web, sistemas informáticos, Big Data, ciberseguridad e Inteligencia Artificial, tanto en modalidad presencial como online, dentro de programas oficiales de capacitación profesional y empleo.
- Docencia desarrollada para organismos públicos de empleo, centros de formación y entidades colaboradoras, orientada a la cualificación tecnológica avanzada de profesionales en el ámbito TIC.
- Más de 6.000 horas acumuladas de formación impartida en certificados y especialidades profesionales vinculadas a transformación digital y nuevas tecnologías.
- Diseño y adaptación de contenidos formativos orientados a la empleabilidad, la aplicación práctica de competencias digitales y la actualización tecnológica de profesionales.

Ambito Profesional

- Participación en proyectos de análisis, desarrollo e implantación de soluciones tecnológicas para clientes públicos y privados de distintos sectores, tanto en entornos presenciales del cliente como desde sede de consultoría.
- Áreas de especialización:

- • Análisis y tratamiento de imágenes satelitales.
- • Ingeniería y análisis de software.
- • Diseño y explotación de bases de datos.
- • Administración y análisis de plataformas de virtualización.
- • Auditoría técnica de seguridad y revisión de sistemas.
- • Optimización de sistemas de información corporativos.
- Experiencia desarrollada en entornos financiero, energético, universitario, tecnológico y de defensa.

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

DESCRIPTOR DE LA ASIGNATURA:

El desarrollo de aplicaciones basadas en aprendizaje automático constituye un pilar fundamental en el avance de la inteligencia artificial aplicada. Esta asignatura ofrece una aproximación práctica y orientada al diseño e implementación de soluciones completas, abarcando desde la selección de herramientas hasta el despliegue de modelos sobre grandes volúmenes de datos. Se revisan los fundamentos del *machine learning* y se profundiza en el uso de lenguajes como Python o R, junto con librerías especializadas (Scikit-learn, Keras, TensorFlow, PyTorch) y entornos de desarrollo como Jupyter o Google Colab. Además, se introduce al estudiante en el paradigma de la **computación cuántica aplicada al aprendizaje automático**, explorando conceptos básicos y el uso de frameworks como Qiskit para el desarrollo de algoritmos cuánticos de clasificación o regresión. La asignatura también aborda la integración con arquitecturas Big Data y el diseño de aplicaciones capaces de procesar grandes volúmenes de información. Todo ello se realiza en un entorno virtualizado mediante máquinas virtuales alojadas en un servidor rack, favoreciendo un aprendizaje contextualizado, profesional y orientado a retos reales del sector tecnológico.

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA:

1. **Aplicación de herramientas de aprendizaje automático** : En este bloque se estudian técnicas para adaptar y aplicar herramientas de machine learning a casos concretos.
 1. Adaptación de herramientas de aprendizaje automático : Se exploran estrategias para ajustar modelos y herramientas a problemas específicos, incluyendo la selección de parámetros y el tratamiento de distintos tipos de datos.
 2. Implementación de modelos con herramientas de código abierto : Se aborda el uso de librerías populares como Scikit-learn, TensorFlow o PyTorch para construir e implementar modelos de aprendizaje automático.
2. **Computación cuántica aplicada al aprendizaje automático** : Este bloque introduce los fundamentos de la computación cuántica y su aplicación en modelos de machine learning, proporcionando una base técnica y práctica para el desarrollo de algoritmos cuánticos.
 1. Fundamentos de computación cuántica y algoritmos de machine learning cuántico : Se presentan los principios básicos de la computación cuántica (qubits, puertas, circuitos), así como algoritmos cuánticos relevantes en el ámbito del aprendizaje automático, como QSVM, QNN o QAOA.
 2. Desarrollo de modelos cuánticos con Qiskit y simuladores : Se introduce el uso práctico de herramientas como Qiskit para implementar modelos de aprendizaje automático cuántico, trabajando con simuladores y entornos virtuales, y analizando resultados frente a equivalentes clásicos.
3. **Modelos Locales de Inteligencia Artificial** : En este bloque se estudia el uso de modelos locales de inteligencia artificial como parte del desarrollo de aplicaciones basadas en aprendizaje automático. Se abordan los fundamentos de los modelos generativos ejecutados en local, su integración en aplicaciones, el uso de interfaces prácticas y la creación de soluciones que permitan trabajar con modelos sin depender exclusivamente de servicios externos en la nube.
 1. Fundamentos e integración de modelos locales de inteligencia artificial : Introducción al funcionamiento de los modelos locales de inteligencia artificial, sus ventajas, limitaciones y requisitos técnicos. Se estudia cómo instalar, configurar y utilizar modelos en local, así como su integración básica en aplicaciones mediante herramientas, APIs y entornos de desarrollo.

2. Aplicación práctica: desarrollo de soluciones con modelos locales de IA : Desarrollo de una aplicación práctica basada en modelos locales de inteligencia artificial. Se trabajará con casos de uso como asistentes conversacionales, análisis de documentos, generación de texto, clasificación de información o integración de modelos en flujos de trabajo aplicados.

OBSERVACIONES DEL CONTENIDO DE LA ASIGNATURA:

La asignatura tiene un enfoque altamente práctico y está orientada al desarrollo de soluciones completas basadas en aprendizaje automático, tanto en entornos clásicos como en tecnologías emergentes. Aunque no es obligatorio haber cursado asignaturas previas, se recomienda haber superado Herramientas de Soporte al Aprendizaje Automático para un mejor aprovechamiento.

A lo largo del curso, el estudiante desarrollará pequeñas aplicaciones que integren técnicas de machine learning utilizando herramientas actuales. Como novedad, la asignatura incorpora un bloque dedicado a los modelos locales de inteligencia artificial, abordando su instalación, configuración, integración en aplicaciones y uso práctico en casos como asistentes conversacionales, análisis de documentos, clasificación de información o generación de texto.

Esta integración permite trabajar con soluciones de IA ejecutadas en local, reduciendo la dependencia de servicios externos en la nube y reforzando competencias relacionadas con el desarrollo, despliegue, privacidad, autonomía tecnológica y aplicación práctica de modelos inteligentes.

RECURSOS DE APRENDIZAJE:

Las clases se desarrollan de forma presencial en aulas y laboratorios, utilizando recursos como la plataforma Moodle UEMC, pizarra digital y proyección de contenidos. Se proporcionan materiales actualizados, notebooks interactivos y documentación técnica de librerías como Scikit-learn, TensorFlow, PyTorch, así como herramientas de computación cuántica como Qiskit. Los estudiantes trabajan en **máquinas virtuales individuales alojadas en un servidor rack**, lo que permite simular entornos de desarrollo profesional y ejecutar prácticas tanto en modelos clásicos como en simuladores cuánticos. Además, se incluyen tutoriales, datasets reales y acceso a plataformas colaborativas como Kaggle. Todo el contenido está diseñado para fomentar el aprendizaje autónomo, la práctica intensiva y la aplicación directa a problemas reales.

COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE A ADQUIRIR POR EL ALUMNO

COMPETENCIAS BÁSICAS:

- CB3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

COMPETENCIAS GENERALES:

- CG01. Capacidad de organización y planificación en el ámbito tecnológico
- CG02. Capacidad y habilidad para la toma de decisiones en el ámbito tecnológico

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

- COM4. Capacidad para conocer los fundamentos , paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes y analizar, diseñar y construir sistemas, servicios y aplicaciones informáticas que utilicen dichas técnicas en cualquier ámbito de aplicación
- COM7. Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

El alumno será capaz de:

- Conocer los diferentes tipos de entornos de programación para el desarrollo de aplicaciones que usen o implementen técnicas de aprendizaje automático

- Desarrollar pequeños programas de aplicación de técnicas de aprendizaje automático para la solución de problemas reales

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS DE REFERENCIA GENERALES

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

- François Chollet (2020): Deep Learning con Python. Anaya Multimedia. ISBN: 441542252
- Aurélien Géron (2019): Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow.. O'Reilly.. ISBN: 9781492032649

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

- Ethem Alpaydin (2017): Machine Learning.. MIT Press. ISBN: 9780262529518

WEBS DE REFERENCIA:

Web / Descripción

[KAGGLE](https://www.kaggle.com/)(https://www.kaggle.com/)
Datasets,

[Machine Learning Mastery](https://machinelearningmastery.com/)(https://machinelearningmastery.com/)
Guías prácticas y artículos detallados sobre implementación y teoría aplicada.

PLANIFICACIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

METODOLOGÍAS:

MÉTODO DIDÁCTICO:

El **método didáctico** se emplea principalmente en las sesiones expositivas, donde el docente presenta los contenidos teóricos mediante explicaciones estructuradas, apoyadas en ejemplos y resolución de ejercicios guiados.

MÉTODO DIALÉCTICO:

El **método dialéctico** se utiliza en la presentación, análisis y corrección de trabajos, promoviendo la participación activa del alumnado mediante el diálogo, la argumentación y el intercambio de ideas en un entorno crítico.

MÉTODO HEURÍSTICO:

El **método heurístico** se aplica en las actividades prácticas y proyectos, fomentando el aprendizaje autónomo, la investigación personal y la resolución de problemas reales, lo que permite al estudiante construir su propio conocimiento a partir de la experiencia.

CONSIDERACIONES DE LA PLANIFICACIÓN:

La asignatura se organiza en torno a diversas actividades formativas planificadas a lo largo del curso. Las **clases presenciales** se desarrollarán semanalmente y estarán orientadas, principalmente, mediante el **método didáctico o expositivo**, facilitando la comprensión de los contenidos teóricos a través de explicaciones estructuradas y ejemplos ilustrativos. El alumnado deberá realizar y entregar **trabajos prácticos** sobre temáticas específicas relacionadas con la asignatura, algunos de los cuales se presentarán en clase para su exposición y defensa, promoviendo así la participación activa y la argumentación técnica. Las **tutorías individuales** se llevarán a cabo en modalidad online, según el horario establecido en esta guía docente, con el fin de atender de forma personalizada las dudas o dificultades que puedan surgir. La **evaluación** de la asignatura se realizará mediante un sistema de evaluación continua, que combinará pruebas escritas parciales asociadas al programa teórico con la entrega de trabajos prácticos, garantizando así una valoración integral del aprendizaje adquirido.

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES Y EVALUACIONES:

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES:

Actividad	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	¿Se evalúa?	CO	CE
1ª actividad de evaluación continua y entrega de trabajos					X											X	X	X
2ª actividad de evaluación continua y entrega de trabajos										X						X	X	X
3ª actividad de evaluación continua y entrega de trabajos															X	X	X	X

CONSIDERACIONES DE LA EVALUACIÓN EN LA CONVOCATORIA ORDINARIA:

La asignatura se organiza mediante un sistema de evaluación continua, estructurado en tres bloques evaluables a lo largo del semestre. Cada bloque incluirá:

- **Una prueba escrita** (40% de la nota del bloque), compuesta por una parte teórica y una parte práctica, orientadas respectivamente a la comprensión conceptual y a la aplicación técnica de los contenidos. Para que esta prueba pueda computar en la media del bloque, será necesario obtener una calificación mínima de **4 puntos en ambas partes (teórica y práctica)**.
- **Un trabajo práctico** (40% de la nota del bloque), en el que el estudiante deberá desarrollar tareas aplicadas relacionadas con los contenidos trabajados en clase.
- **Una evaluación por observación continua** (20% de la nota global), basada en la asistencia y puntualidad, el respeto al profesorado, compañeros y recursos del aula, la participación activa, la actitud colaborativa y la capacidad de análisis y razonamiento crítico.

La calificación final de la asignatura se obtendrá como la media aritmética de las calificaciones obtenidas en los tres bloques evaluables, cada uno de los cuales representa un **33,3%** de la nota final, tanto en la evaluación continua como en la convocatoria ordinaria.

Para superar la asignatura, el estudiante deberá obtener una calificación mínima de **5 puntos en cada bloque**, tanto en la prueba escrita como en el trabajo práctico. Se permite suspender una de las dos partes (prueba o trabajo) siempre que la calificación no sea inferior a 4 puntos y la media final del bloque sea igual o superior a 5 puntos. En caso contrario, deberá recuperar la parte o partes suspensas en la convocatoria ordinaria.

Para aprobar la asignatura en la **convocatoria ordinaria**, todas las partes recuperadas deben obtener una calificación mínima de 5. En caso contrario, el estudiante pasará a la convocatoria **extraordinaria**. Se recuerda al alumnado que las pruebas teóricas y prácticas tienen una duración máxima de **dos horas (en su conjunto)**, por lo que es fundamental gestionar adecuadamente el tiempo, especialmente si se deben recuperar varias partes en la misma convocatoria. Por todo ello, se recomienda encarecidamente superar la asignatura mediante la evaluación continua.

La **Matrícula de Honor** únicamente podrá obtenerse a través del sistema de evaluación continua, y estará reservada a quienes logren una calificación final de **10 (sobresaliente)** en este régimen. No será posible obtenerla mediante pruebas de recuperación, convocatorias ordinarias o extraordinarias, ni mediante procedimientos de subida de nota.

CONSIDERACIONES DE LA EVALUACIÓN EN LA CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA:

En la **convocatoria extraordinaria**, el estudiante deberá realizar una **prueba única y global** que evalúe de forma completa los contenidos teóricos de la asignatura. Esta prueba escrita representará el **50% de la calificación final**.

El **otro 50%** corresponderá a la **entrega de los trabajos prácticos** asociados a los bloques temáticos. Para ello, se habilitará un nuevo plazo de entrega específico.

En esta convocatoria no se aplicarán técnicas de observación continua, dado el carácter no presencial o excepcional de algunas de las actividades. Por tanto, la calificación final se obtendrá únicamente a partir de los resultados de la **prueba teórica (50%)** y la **evaluación de trabajos prácticos (50%)**.

Para superar la asignatura será necesario obtener una calificación mínima de **5 puntos sobre 10**, habiendo alcanzado al menos una nota de **5 en cada una de las dos partes** (prueba escrita y trabajos prácticos), conforme a los criterios establecidos.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN:

SISTEMA DE EVALUACIÓN	PORCENTAJE (%)
Ejecución de prácticas	40%
Pruebas escritas	40%
Técnicas de observación	20%